



# ATELIER DE JEUX VIDÉO : PROGRAMMATION PYTHON AVEC MINECRAFT

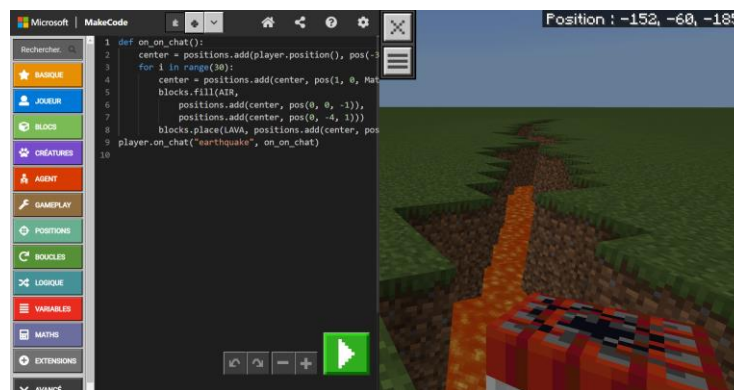
Horaire : **le lundi de 12h30 à 13h30**

Descriptif :

Un voyage de programmation à travers Minecraft. Créer des scripts pour concevoir des expériences uniques, comme des chemins de TNT auto-générés, des mini-jeux ou encore des tempêtes de sable. Des projets ludiques initient aux bases de Python dans l'univers Minecraft pour développer de nouvelles compétences.

**Activités prévues**

- Prise en main du logiciel
- Apprentissage du langage de programmation Python
- Création de jeux multi-joueurs
- Développement de projets libres
- Construction dans un espace en 3 dimensions (utilisation des coordonnées X, Y, Z)



Afin d'assurer le confort de tous les participants, nous limitons l'effectif par cours à 15 élèves.

La participation à ce club ne figurera pas dans le bulletin scolaire mais une attestation sera délivrée à chaque élève participant en fin d'année scolaire.

✂-----

\*Sous réserve d'au moins 10 élèves inscrits et de modifications en début d'année scolaire.

**Coupon d'inscription au club « atelier de programmation Python avec  
Minecraft » pour l'année scolaire : .....**

Nom et prénom de l'élève : ..... Classe .....

Signature des parents ou représentant légal : .....

